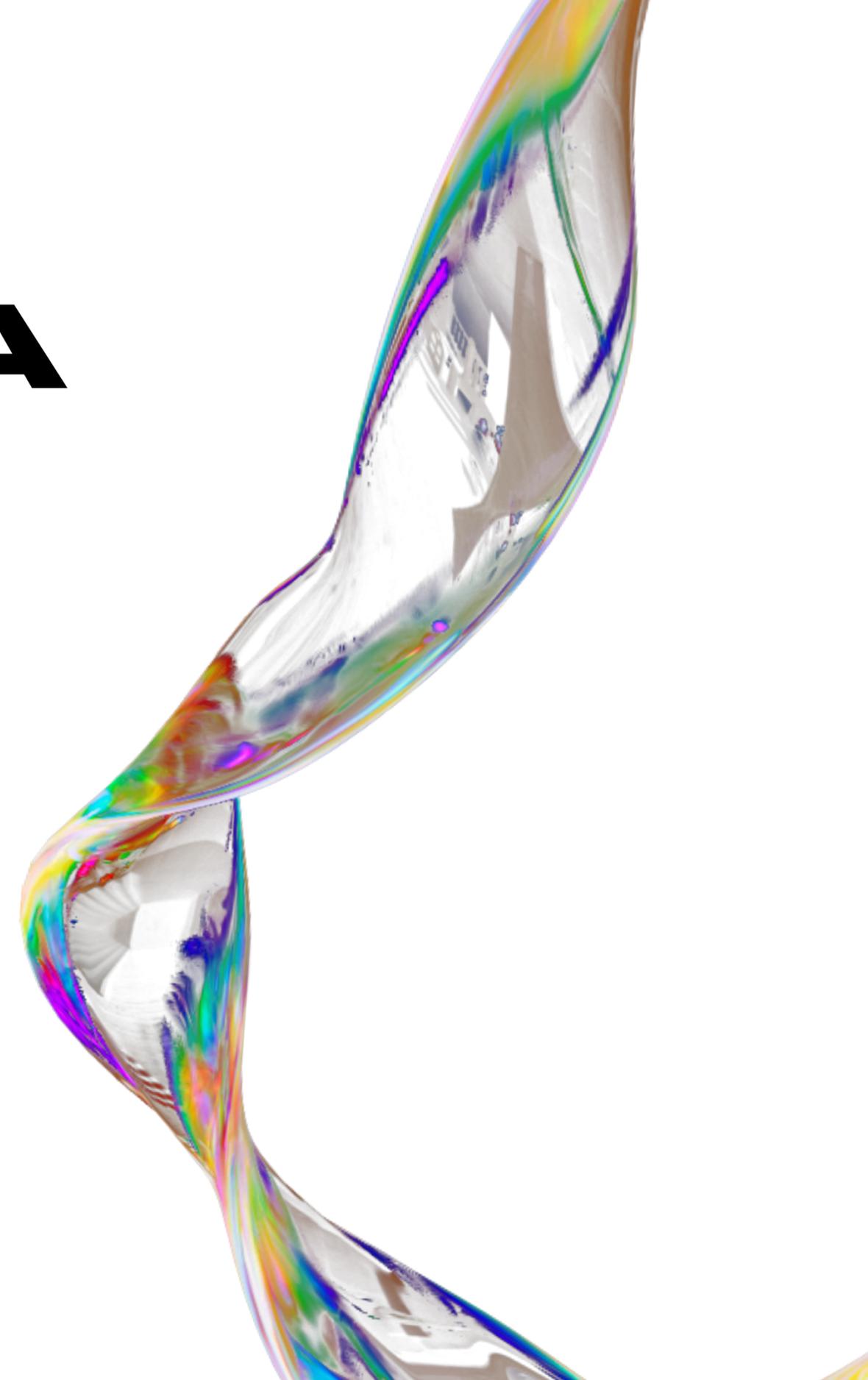


# **VALERSI DELLA TECNOLOGIA:**

**strumenti per vivere meglio  
l'oggi e il domani**

**Evento digitale**

11 Novembre, 2024



# PANORAMICA DEGLI ARGOMENTI

Presentazione degli enti

---

Il servizio di facilitazione

---

L'evoluzione della tecnologia

---

I benefici

---

I rischi

---

La parola a voi!

---

# PRESENTAZIONE DEGLI ENTI

Vediamo insieme i due enti che erogano il servizio



**CONSORZIO  
IN RETE**



**FONDAZIONE  
WELLFARE  
IMPACT**

# CONSORZIO IN RETE

Il Consorzio **I**nterventi **R**elazioni **T**erritoriali, costituito il 1 aprile 2000, è l'Ente strumentale per l'esercizio delle funzioni socio assistenziali dei 34 Enti associati di cui: 31 Comuni e 3 Unioni di Comuni per un totale di 42 Comuni.

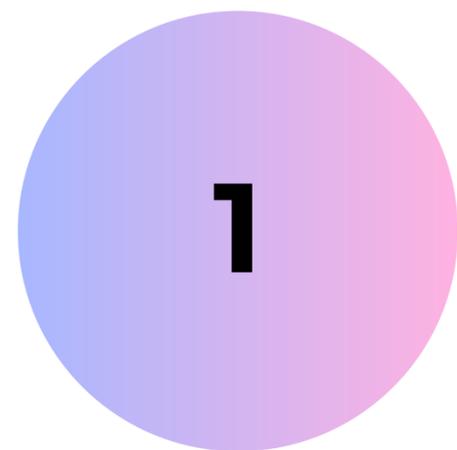
**419kmq**

Superficie  
complessiva

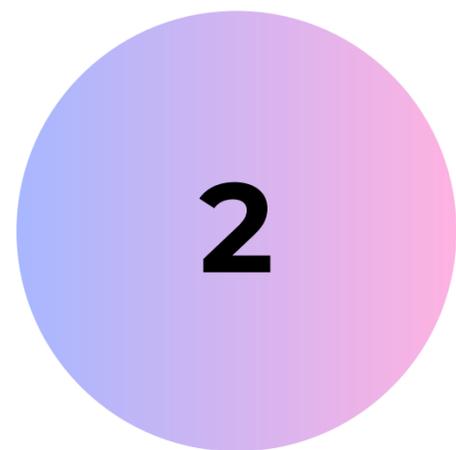
**69.000**

Numero  
persone

# **AREE DI INTERVENTO**



**Minori e  
Famiglie**



**Disabili e  
Anziani**



**Inclusione e  
Reti territoriali**

# FONDAZIONE WELLFARE IMPACT

## Storia

**2017**

Nascita  
associazione  
ONLUS

**2018**

Attivazione  
numero verde  
Anziani

**2022**

Arrivano i primi  
sportelli di  
facilitazione

# NEL 2024

Risultati

**400**  
**comuni**  
partner

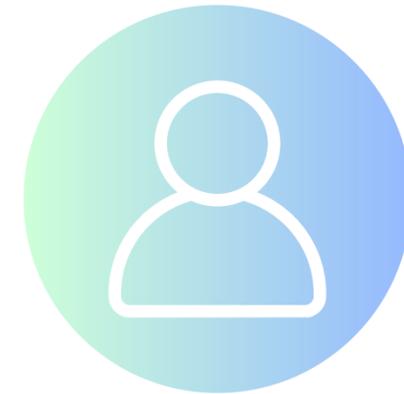
**14.000**  
**servizi**

digitali erogati per  
persone over 40

# FACILITAZIONE E FACILITATORI DIGITALI

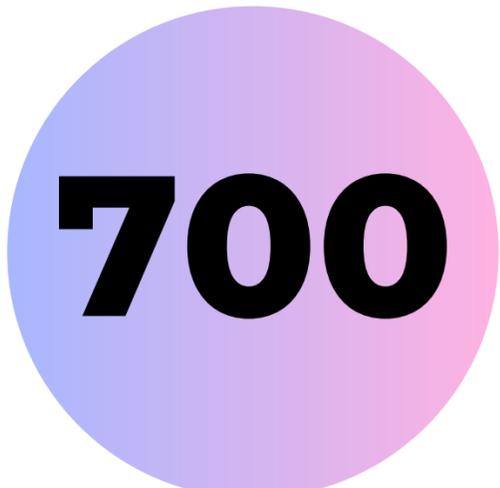


Allora il servizio di facilitazione digitale è un processo di “accompagnamento” dove una persona può imparare ad utilizzare i dispositivi digitali e i relativi servizi.



Ragazzi e ragazze, abbastanza giovani, con competenze digitali di livello intermedio. Il loro compito è quello di farvi conoscere con poca teoria e molta pratica il mondo digitale.

# SITUAZIONE ATTUALE



**700**

Punti di facilitazione  
sparsi in tutta Italia

- Municipi
- Nelle scuole
- Nelle biblioteche
- Nei centri per gli anziani (tipo Auser)
- In centri sociali
- Nelle organizzazioni no profit.

# **DA DOVE NASCE**

**L'IDEA? Da un problema.**

**26 milioni di italiani  
non hanno  
competenze digitali  
base**

**7 lavoratori su 10  
non hanno  
competenze  
digitali basilari**

# SVILUPPO DELL'IDEA: 3 ELEMENTI CHIAVE

**PNRR**

Risorse  
economiche  
dell'Ue

**D.P.T.D**

Il Dipartimento  
per la  
trasformazione  
digitale

**R.D**

La Repubblica  
Digitale è il  
piano operativo

**Il fine?**

**PROMUOVERE LA  
DIGITALIZZAZIONE E  
RENDERE TUTTI I  
CITTADINI DEGLI  
SMANETTONI.**

# EVOLUZIONE DELLA TECNOLOGIA

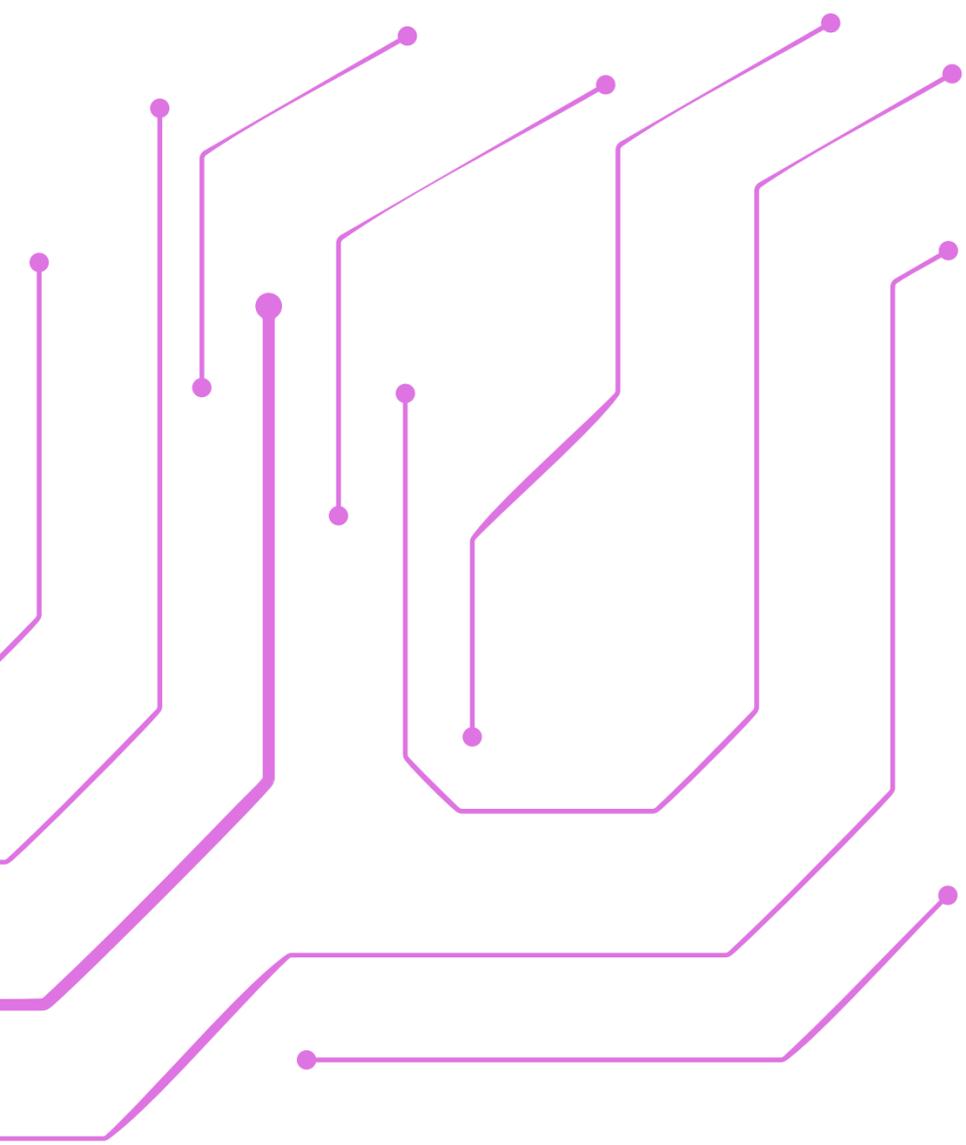


Perché secondo voi ho fatto vedere  
questo video?

# EVOLUZIONE DELLA TECNOLOGIA



# I BENEFICI



## Produttività

capacità di svolgere più compiti, meglio e in meno tempo

---

## Velocità

Si riferisce alla rapidità con cui le attività vengono svolte grazie all'uso di strumenti tecnologici

## Comunicazione

La tecnologia ha rivoluzionato la comunicazione, consentendo di rimanere in contatto con persone in tutto il mondo

---

## Accessibilità

Oggi possiamo accedere a informazioni, servizi e risorse ovunque e in qualsiasi momento

## Educazione

tecnologia ha rivoluzionato il modo in cui apprendiamo e insegniamo. La didattica digitale

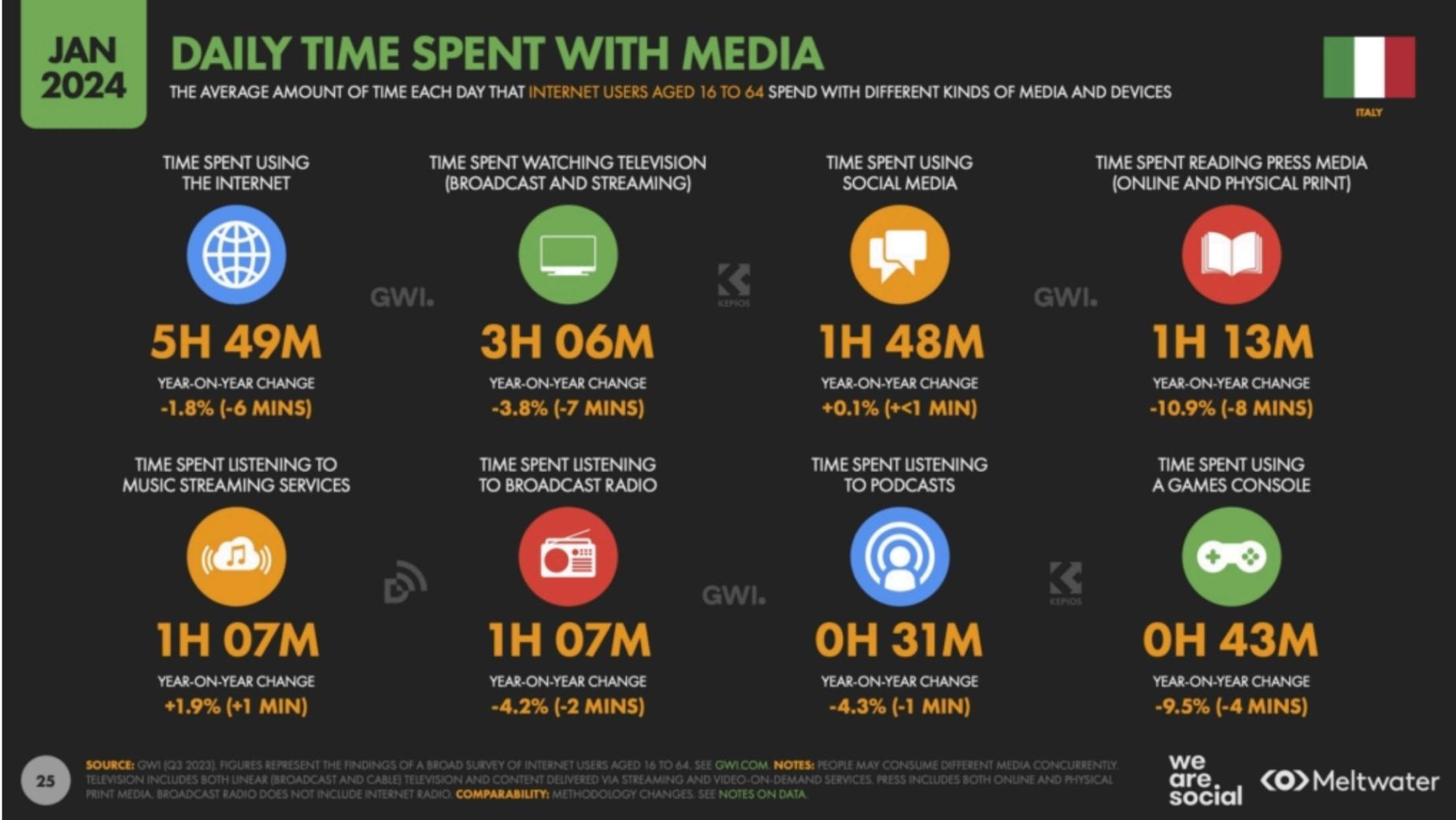
# **L'ALTRO LATO DELLA MEDAGLIA**

**RISCHI  
E SFIDE**

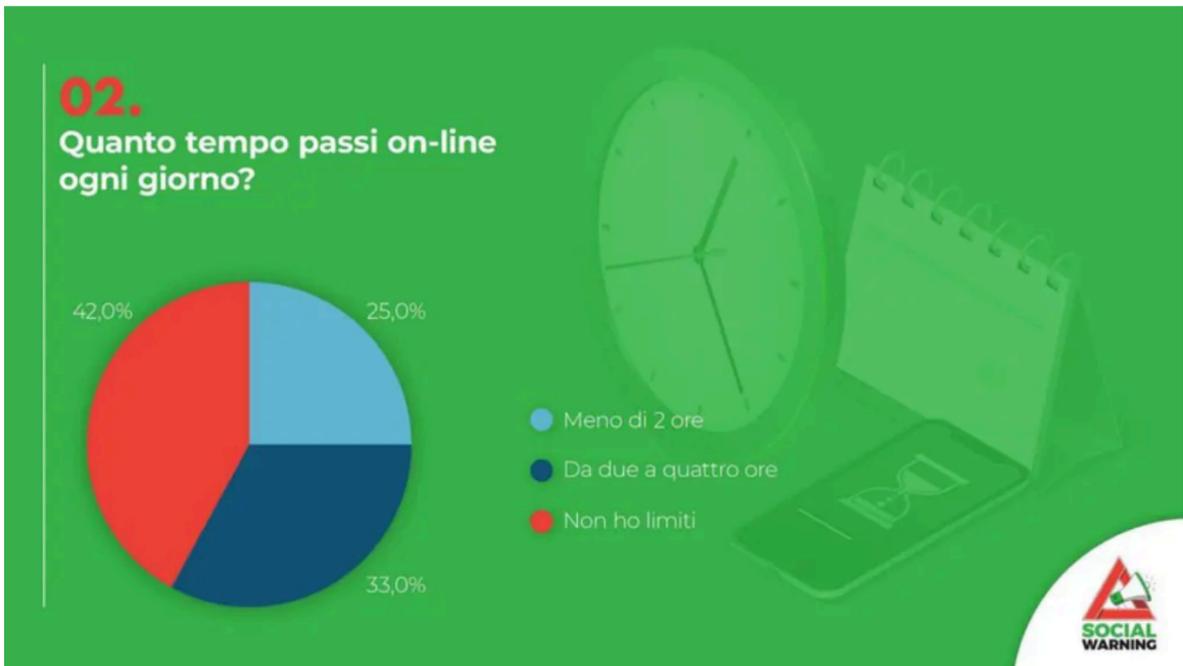


# DIPENDENZA TECNOLOGICA

L'uso eccessivo dei dispositivi digitali e dei social media può portare a dipendenza, ansia, depressione e perdita di attenzione.

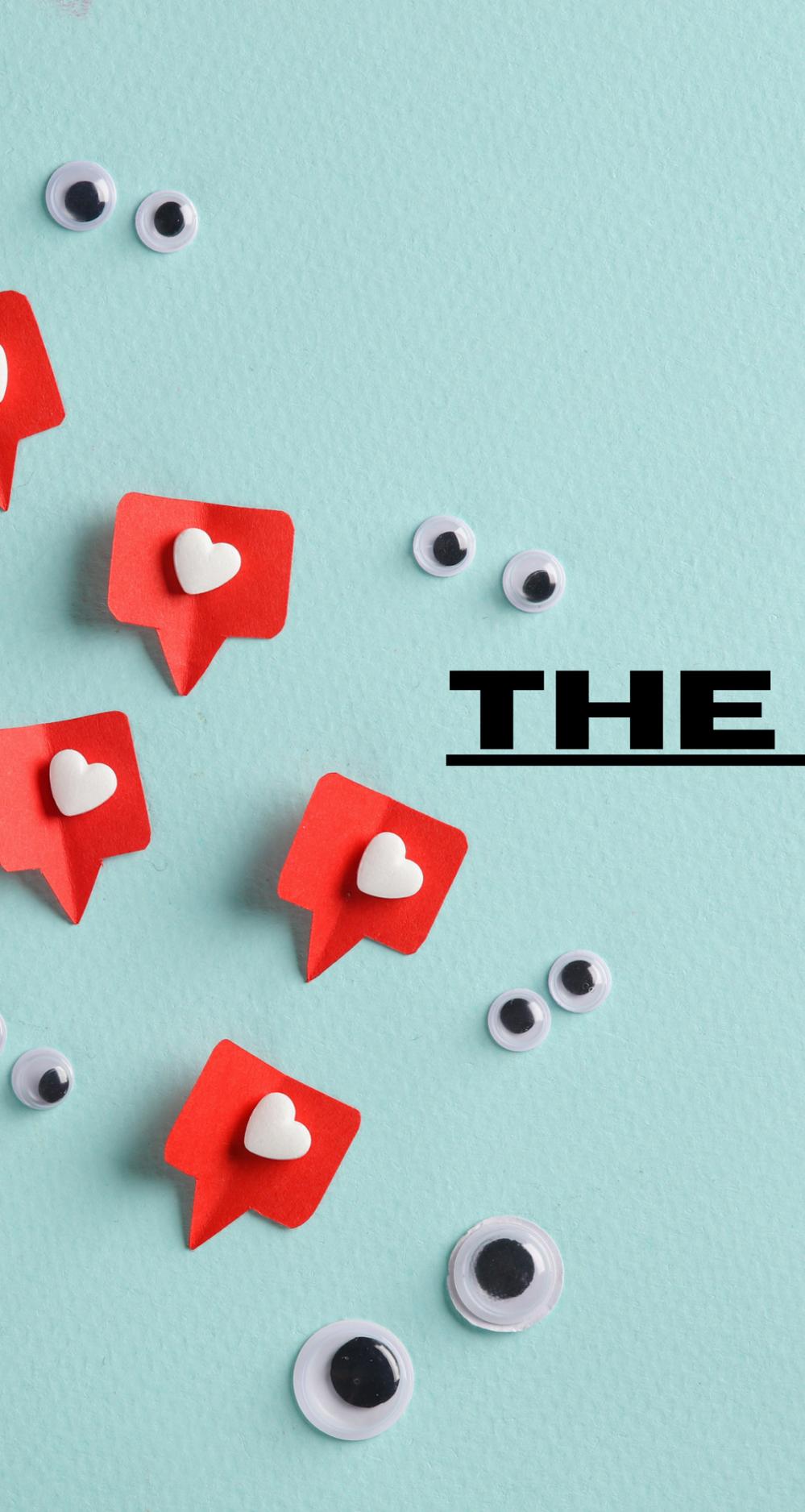


L'abuso di tecnologie digitali impoverisce infatti la capacità di relazionarsi con le altre persone al di fuori degli schermi



Digital Report con focus specifico sull'Italia di WeAreSocial e Hootsuite, tempo medio speso on-line quotidianamente

adolescenti in fascia 12-16 anni



# **THE SOCIAL DILEMMA**

# CYBERBULLISMO

Questo fenomeno si verifica quando individui o gruppi usano mezzi digitali per offendere, minacciare o diffondere informazioni dannose su una persona, causando disagio e sofferenza psicologica alla vittima



1

**Accessibilità e Anonimato**

2

**Amplificazione del Danno**

3

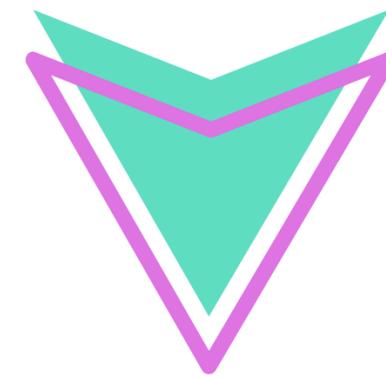
**Mancanza di Limiti temporali**

# FAKE NEWS



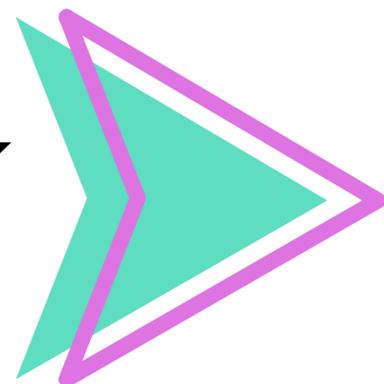
Grazie alla velocità con cui le informazioni possono essere condivise, le notizie false si diffondono in modo virale, spesso più rapidamente di quelle verificate

# TRUFFE ONLINE



Le truffe online sono inganni perpetrati su internet con l'intento di rubare denaro, informazioni personali o ottenere vantaggi in modo illecito.

# PRIVACY



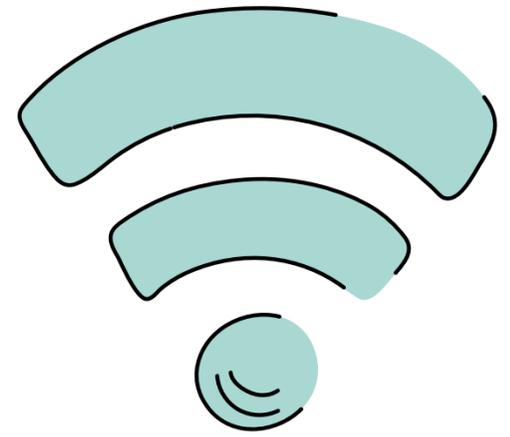
L'uso diffuso di internet e dei social media ha sicuramente aumentato il rischio di violazioni della privacy. Ogni giorno, milioni di dati personali vengono raccolti e condivisi attraverso le piattaforme online

# INQUINAMENTO TECNOLOGICO



SAVE  
*the*  
PLANET

# CONSIGLI UTILI



Usare dispositivi elettronici a basso consumo

Acquistare prodotti ricondizionati

Limitare il numero di dispositivi personali

Spegnere i dispositivi anziché lasciarli in standby

Effettuare aggiornamenti periodici del software

Ottimizzazione della memoria fotografica

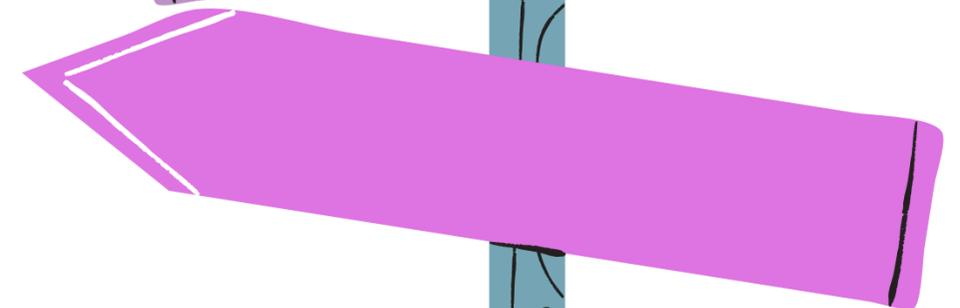
Cloud come alternativa per file voluminosi

Preferenza per il testo scritto rispetto ai messaggi vocali e alle immagini

Videocamera spenta nei meeting virtuali

Gestione delle applicazioni installate

pulizia delle email obsolete



**GRAZIE**

