# **CORSO DI BRIDGE**

GIOCO DELLA CARTA
LA DIFESA

**ANNO 2019-2020** 

**UNITRE IVREA** 

### IL GIOCO DELLA DIFESA



SE LE CARTE SONO DIVISE EQUAMENTE TRA I VARI GIOCATORI IL 50% DELLE VOLTE IL CONTRATTO SARA` DI N/S E IL 50% DI E/O (SE IN UN TORNEO LA VOSTRA LINEA GIOCA QUASI SEMPRE ALTRE VOLTE GIOCHERA` POCO PER CUI LE PERCENTUALI DI CUI SOPRA SI POSSONO ALLA LUNGA CONSIDERARE CORRETTE)

GIOCARE BENE LE MANI IN DIFESA E` QUINDI FONDAMENTALE PER IL RISULTATO DEL TORNEO

DISTRARSI O PEGGIO ANNOIARSI PERCHE` LE MANI CHE LA SORTE ASSEGNA ALLA NOSTRA LINEA NON CI CONSENTONO DI ASSICURARCI IL CONTRATTO NON CI DEVE DEPRIMERE MA STIMOLARE A SFRUTTARE AL MEGLIO LE POCHE RISORSE CHE POSSEDIAMO

INUTILE SOTTOLINEARE CHE CHI GIOCA AL MEGLIO LE MANI IN DIFESA (50% DEL TOTALE) NORMALMENTE RISULTERA` SE NON VINCITORE DEL TORNEO ALMENO PIAZZATO NELLE PRIMISSIME POSIZIONI

### **IL GIOCO DELLA DIFESA**



NEL BRIDGE IL GIOCO DELLA DIFESA E` IL PIU` DFFICILE LE RAGIONI SONO:

- IL DICHIARANTE VEDE TUTTE LE PROPRIE CARTE QUINDI CONOSCE LA FORZA DELLA LINEA E PUO` IMPOSTARE LA STRATEGIA E CONDURRE IL GIOCO NEL MIGLIOR MODO POSSIBILE
- I DIFENSORI NON CONOSCONO LA FORZA DELLA PROPRIA LINEA
- I DIFENSORI SONO DUE E QUINDI LE POSSIBILITA DI ERRORE RADDOPPIANO
- NON SEMPRE LA COOPERAZIONE (O AFFIATAMENTO) E` AL MEGLIO
- OCCORRE SEMPRE UN ALTO GRADO DI CONCENTRAZIONE PERCHE` CON "POCHE CARTE" RAGIONARE LOGICAMENTE E EFFETTUARE LE CORRETTE DEDUZIONI NON E` FACILE





<b>^</b>	Q94		
•	A96		
<b>♦</b>	3		
*	<b>KQJ872</b>		

NORD	EST	SUD	<u>OVEST</u>
		1 ♥	Р
2 <b>*</b>	Р	3 ♥	Р
4♥	Р		

	<b>^</b>	<b>752</b>
	<b>Y</b>	K8
	<b>♦</b>	Q965
3	•	A954
	3	<b>*</b>

CARTA D'ATTACCO 3 .

# **COME RAGIONARE IN DIFESA**



$\blacksquare$	റുവ
T.	WJ4

**▼** A96

**♦** 3

♣ KQJ872

**^** K1063

**♥** 542

**J**10874

**4** 3

**^** 752

**♥** K8

**Q965** 

**4** A954

**▲** AJ8

**♥** QJ1097

◆ AJ4

**.** 106

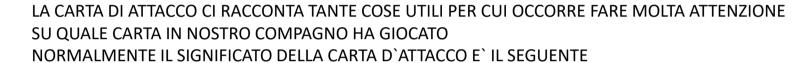
NORD	EST	SUD	<b>OVEST</b>
		1 ♥	Р
2*	Р	3 ♥	Р
4♥	Р		

CARTA D'ATTACCO 3 .

### LA CARTA D'ATTACCO

#### INDICAZIONI GENERALI

LA CARTE D'ATTACCO E' SPESSO DETERMINANTE PER BATTERE IL CONTRATTO, FARE SEMPRE L'ATTACCO CORRETTO CI CONSENTIRA' SE NON VINCERE DI PIAZZARSI BENE NELLA CLASSIFICA DEL TORNEO



- ATTACCO DI 2 = NUMERO DISPARI DI CARTE; ONORE PROBABILE
- ATTACCO DI 2 NEL PALO DEL COMPAGNO = SINGOLO O TRE CARTINE
- ATTACCO DI ONORE = SEQUENZA ALMENO TRE CARTE
- ATTACCO DI ONORE NEL COLORE DEL COMPAGNO = CARTA PIU' ALTA POSSEDUTA NUMERO DI CARTE IMPRECISATO
- ATTACCO DA 10,9, 8 GENERALMENTE NUMERO DI CARTE PARI (4 ; 2)
- ATTACCO DI PICCOLA IN UN COLORE DOPO CHE IL COMPAGNO NE HA LICITATO UNO DIVERSO = CINQUE CARTE O + CAPEGGIATE DA UNO O DUE ONORI

NATURALMENTE QUELLE CITATE SONO INFORMAZIONI MOLTO PROBABILI MA NON CERTE PER CUI DURANTE IL GIOCO VERIFICHEREMO E AGGIORNEREMO LA SITUAZIONE CON INFORMAZIONI CERTE SULLE QUALI BASEREMO AL MEGLIO LA DIFESA



### I SEGNALI DELLA DIFESA



LA CONVENZIONI RIPORTATE HANNO LA FUNZIONE DI INDIRIZZARE IL GIOCO DELLA DIFESA VERSO SOLUZIONI DI GIOCO ALTRIMENTI DIFFICILMENTE INDIVIDUABILI

LE INDICAZIONI CHE IL NOSTRO COMPAGNO PUO' TRARRE DA UN NOSTRO SCARTO POSSONO ESSERE DETERMINANTI PER LA CADUTA DEL CONTRATTO

NON SEMPRE E' DISPONIBILE LA CARTA UTILE AD AIUTARE IL COMPAGNO NELLA SCELTA DELLA CARTA DA GIOCARE SUCCESSIVAMENTE, PER CUI COME SEMPRE E' INDISPENSABILE RAGIONARE PRIMA DI PRENDERE QUALUNQUE DECISIONE E NON AFFIDARSI ALLO SCARTO CIECAMENTE

ABITUARSI A SCARTARE CORRETTAMENTE NON E' DIFFICILE, MA QUANDO NON SAPPIAMO CHE CARTA GIOCARE QUANTO E' BELLO VEDERE I SEGNALI CHE CI INDICANO COSA FARE

SIA SCARTARE CORRETTAMENTE CHE GIOCARE LE CARTE IN UNA SEQUENZA CORRETTA AIUTANO I DIFENSORI A RICOSTRUIRE LA MANO DEL COMPAGNO MIGLIORANDO SENSIBILMENTE IL LIVELLO DEL PROPRIO GIOCO

### I SEGNALI DELLA DIFESA



- PARI SCORAGGIANTE DISPARI INCORAGGIANTE
- PARI ALTA RIFIUTA CHIEDE IL RITORNO NEL COLORE PIU ALTO ESCLUSO ATOUT
- PARI BASSA RIFIUTA CHIEDE IL RITORNO NEL COLORE PIU BASSO ESCLUSO ATOUT
- CONTO DELLE CARTE A SALIRE CONTO DISPARI
  - A SCENDERE CONTO PARI

- CONTO ROVESCIATO
- QUANDO E' UTILE LA PREFERENZA
- QUANDO CONVIENE IL CONTO





#### DISPARI INCORAGGIANTE MA NON SOLO

♠ KJ5
<b>y</b> 82
♦ 854
<b>A</b> A10932

**106** \* KQ8

<u>NORD</u>	EST	SUD	OVEST
		1 🛦	!
!!	2♥	2 🛦	3♥
3 🛦	Р	4 🛦	

<b>^</b>	1083
•	A963
<b>♦</b>	<b>AK73</b>
*	J6

CARTA D'ATTACCO A ◆

**↑** AQ742 **♥** K74

## I SEGNALI DELLA DIFESA



PARI ALTA RIFIUTA - CHIEDE IL RITORNO NEL COLORE PIU ALTO ESCLUSO ATOUT

$\spadesuit$	K76
¥	KQJ3
<b>♦</b>	Q104
•	532

NORD	EST	SUD	<b>OVEST</b>
		1 🛦	2 ♦
2SA 4 <b>♠</b>	Р	3 🛦	Р

↑ 5♥ A74↑ A98632↑ Q74

♦ 9432♥ 1052♦ J♣ J10986

AQJ108986K75AK

CARTA D'ATTACCO A ♦





### CONTO DELLE CARTE; A SALIRE CONTO DISPARI

♠ A7
 ♠ 109865
 ♠ 6532
 ♠ 10

★ K987★ 542★ A63

**♦** KQJ4

**★** AKQ

♦ AQJ2

**♣** J8

CARTA D'ATTACCO J♥

### I SEGNALI DELLA DIFESA

## ANCORA SULLA CARTA D'ATTACCO



- ATTACCO DA PICCOLA INDICA POSSESSO DI UN ONORE
- ATTACCO DI ALTA (10,9.8)
- PUO ESSERE LA CARTA PIU ALTA POSSEDUTA,
- L'INIZIO DI SEQUENZA ANCHE CON ONORE SUPERIORE
  - **NON CONTIGUO**
- NUMERO DI CARTE PARI
- ATTACCO DA CARTA INTERMEDIA CON TRE CARTINE
- ATTACCO CON ONORE INDICA IL POSSESSO DI QUELLO IMMEDIATAMENTE INFERIORE
- ATTACCO NEL COLORE DEL COMPAGNO CON LA CARTA PIU ALTA (SE IL DICHIARANTE HA DENUNCIATO IL FERMO DICHIARANDO SA, SI ATTACCA CON LA PICCOLA SE SIAMO IN POSSESSO DI UN ONORE CHE RITENIAMO ESSERE IN GRADO DI CATTURARE IL FERMO DEL DICHIARANTE)
- ATTACCHI DI DIRITTO
- ATTACCHI ROVESCIATI
- ATTACCO DI 4° CALANTE A SA (REGOLA DELL'UNDICI)
- ATTACCO DI SINGOLO AD ATOUT

### **IL GIOCO DELLA DIFESA**

L' IMPOSTAZIONE DEL GIOCO DELLA DIFESA SI DIVERSIFICHERA' A SECONDA DEL TIPO DI CONTRATTO DICHIARATO DAGLI AVVERSARI



#### SI AVRANNO PERCIO' LE SEGUENTI POSSIBILITA':

- CONTRATTI A SA
- CONTRATTI A COLORE

#### E TRA QUESTI:

- CONTRATTI PARZIALI
- CONTRATTI DI MANCHE
- CONTRATTI DI SLAM

OGNUNO DI QUESTI PUO' RICHIEDERE UNA DIVERSA STRATEGIA DIFENSIVA

OCCORRE ANCHE DISTINGUERE TRA COME GLI AVVERSARI SONO ARRIVATI AL CONTRATTO FINALE

- CON O SENZA INTERFERENZA
- LA LICITA INDICA CHE LA LORO FORZA E' ADEGUATA AL CONTRATTO CHIAMATO
- IL CONTRATTO E' DI SACRIFICIO

QUESTE CONSIDERAZIONI SONO IMPORTANTI PER POTER ELABORARE UNA DIFESA EFFICACE

### LA DIFESA A SENZA ATOUT

LA DIFESA NEL GIOCO A SENZA ATOUT PUO' ESSERE AGGRESSIVA O PASSIVA

UN ATTACCO AGGRESSIVO E' QUELLO CHE TENDE AD AFFRANCARE PRESE RAPIDAMENTE

UN ATTACCO PASSIVO CONSISTE NEL CEDERE L'INIZIATIVA AL DICHIARANTE EVITANDO DI REGALARE PRESE SULL'ATTACCO

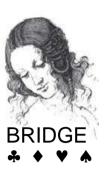
#### QUANDO E' CONSIGLIATO UN ATTACCO AGGRESSIVO?

- -SE SI POSSIEDE UN PALO LUNGO AFFRANCABILE E ABBIAMO RIPRESE A LATO
- -SE IL COMPAGNO HA DICHIARATO UN PALO CHE PENSIAMO SI POSSA AFFRANCARE
- -SE NEL DICHIARARE GLI AVVERSARI NON HANNO MANIFESTATO INTERESSE PER I NOBILI

#### QUANDO FARE UN ATTACCO PASSIVO?

- -SE LA MANO FORTE E' ALLA NOSTRA DESTRA E POSSEDIAMO K O FORCHETTE
- -SE POSSEDIAMO UN GIOCO DEBOLE ED IL NOSTRO COMPAGNO NON E' INTERVENUTO

UN ATTACCO VALIDO PER UNA MANO PUO' NON ESSERLO PER UN' ALTRA ANCHE SE A CARTE COPERTE CI SEMBRA SIMILE



### **ANCORA SULLA CARTE D'ATTACCO**

LE INDICAZIONI CHE SONO STATE DATE IN PRECEDENZA DEVONO ESSERE CONSIDERATE RAGIONEVOLI MA POICHE` LE POSSIBILI COMBINAZIONI DI CARTE SONO PRATICAMENTE INFINITE OCCORRE CALARE QUESTE INDICAZIONI NELLA REALTA` PRATICA



DIFFIDATE DI CHI VI DICE CHE GLI ATTACCHI SEGUONO REGOLE STABILITE PERCHE` NON SEMPRE E` VERO

INOLTRE NESSUNO PUO` SPERARE DI TROVARE SEMPRE L'ATTACCO CHE BATTE IL CONTRATTO , E NON BISOGNA DRAMMATIZZARE SE QUALCHE VOLTA SI REGALA UNA PRESA O PEGGIO IL CONTRATTO

#### **ALCUNI ESEMPI:**

<ul><li>♣ J106</li><li>♥ A73</li><li>♦ J9643</li><li>♣ 82</li></ul>	SUD 1SA	NORD 3SA	IN QUESTA SITUAZIONE NON C'E' NIENTE IN CONTRARIO PER L'ATTACCO DI PICCOLA ◆, MA SENZA IL RIENTRO CON L'ASSO DI ♥ TALE ATTACCO NON SAREBBE ALTRTTANTO VALIDO
<ul><li>♣ J762</li><li>♥ K85</li><li>♦ 94</li><li>♣ Q1073</li></ul>	SUD 1 ♥ 2SA 3SA	NORD 2 ♦ 3 ♥	LA SCELTA TRA I DUE COLORI 4^ NON E` FACILE CON PARI VALORI E` MEGLIO ATTACCARE NEL NOBILE, MA IL COLORE ETROPPO MISERO QUINDI ♣ PERCHE SE IL COMPAGNO HA UN ONORE POTREMMO FARE DUE PRESE

# **ANCORA SULLA CARTE D'ATTACCO**



<b>▲ K762</b>	SUD	NORD	
• Q72	1 🛧	2 👫	QUI L'ATTACCO NEL COLORE NON NOMINATO
•	2 🛧	3 ♦	E` IL MIGLIORE ANCHE SE L'ATTACCO DI 2 PUO'
<b>♦ 109643</b>	3SA		INGANNARE IL COMPAGNO CHE PENSERA` CHE
<b>.</b> 3			ABBIATE 4 CARTE; SCONSIGLIABILE L'ATTACCO A
			COLORE DICHIARATO DAGLI AVVERSARI
<b>#</b> 3			•

▲ KJ952	SUD	NORD	
<b>9</b> 8	1 🛧	2 🐥	L`ATTACCO IN UN COLORE CORTO OCCORREDARE
♦ A83	2SA	3SA	LA PRECEDENZA AL NOBILE E AD UN COLORE 3^
<b>♣</b> 764			RISPETTO A UNO DI DUE CARTE, IN QUESTO CASO
<b>₩</b> 704			IL 9 ♥ O IL3 ♦ SONO COMUNQUE DA PREFERIRE

### LA DIFESA A SENZA ATOUT



RICORDARSI SEMPRE CHE CHE TUTTE LE CARTE SONO IMPORTANTI

RICORDARSI CHE SI GIOCA IN COPPIA PER CUI NON CI SONO SOLO LE NOSTRE CARTE MA ANCHE QUELLE DEL COMPAGNO

VALUTARE DALLA LICITA LA FORZA ONORI DEGLI AVVERSARI E SOMMANDO I NOSTRI PO STIMARE QUELLI DEL NOSTRO COMPAGNO PER VALUTARE IL SUO POSSIBILE CONTRIBUTO ALLA DIFESA

ADOTTARE I SEGNALI DI CHIAMATA/ RIFIUTO ED IL CONTO DELLE CARTE PER FACILITARE IL RITORNO DEL NOSTRO COMPAGNO

IN GENERE NON FARE GIOCATE CHE POSSANO METTERE IN DIFFICOLTA IL COMPAGNO

PROTEGGERE IL GIOCO DEL COMPAGNO

### LA DIFESA A SENZA ATOUT



NEL GIOCO A SENZA ATOUT SIA LA DIFESA CHE L'ATTACCO HANNO COME PRINCIPALE OBIETTIVO QUELLO DI AFFRANCARE IL PALO PIU' LUNGO PER GARANTIRSI LE PRESE NECESSARIE PER MANTENERE IL CONTRATTO O PER IL DOWN, IN QUESTA SITUAZIONE LA CARTA D' ATTACCO E' MOLTO SPESSO DETERMINANTE SOPRATTUTTO PER LA DIFESA.

SOTTOLINEANDO CHE UN ATTACCO VALIDO PER UNA MANO PUO' ESSERE DELETERIO PER UN' ALTRA VEDIAMO GLI ATTACCHI <u>PIU' LOGICI</u> CON MANI DIVERSE E A CARTE COPERTE

LA DICHIARAZIONE SUD - 1SA NORD - 3SA

#### **COMMENTO GENERALE**

- -NORD NON SEMBRA AVERE 4<sup>^</sup> NOBILI (NON HA FATTO LA STAYMAN)
- -P.O. DI SUD 16-18, P.O. DI NORD 9-12 (NON HA FATTO TENTATIVI DI SLAM)
- -CON P.O. INFERIORE POTREBBE AVERE UN MINORE 5^ O 6^
- -P.O. TRA NOI ED IL COMPAGNO 10—15
- -NOI CHE ATTACCHIAMO GIOCHIAMO DOPO LA MANO PIU' FORTE

# LA DIFESA A SA

## **CONTARE RAGIONARE E... IMMAGINARE**



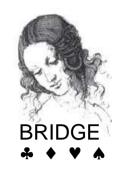
				NORD	EST	SUD	<b>OVEST</b>
	<b>♠</b> Q84					1♦	Р
	<b>∀</b> K94			2 👫	Р	2SA	Р
				3SA	Р	Р	Р
	<b>♦ Q6</b>						
	<b>♣</b> K9853						
<b>♦</b> J1063		<b>♦</b> 9752					
<b>♥</b> 83		♥ AQJ6					
•		•					
♦ J952		<b>♦ 1043</b>		CARTA	D'ATTAC	CO 3 ♠	
♣ A74		<b>♣</b> Q6					
	<b>^</b> AK						
	<b>♥</b> 10752		ATTACCO COR	RETTO NO	N SI HA	UNA SEQ	UENZA
	♦ AK87		(MANCA IL 9)	PER CUI SI	ATTACC	A DI 4^ C	ALANTE
	♣J102						
	WO102		SUD PRENDE I		•		
			SE ADESSO ES		SIONA E	NON IM	MAGINA
			REGALA IL CO	NTRATTO			

### LA DIFESA A SA

#### I SEGNALI DELLA DIFESA

NORMALMENTE SI UTILIZZA DISPARI PER CHIAMARE E PARI PER RIFIUTARE ED INOLTRE IN CASO DI RIFIUTO PARI BASSA PER CHIAMARE NEL PALO DI RANGO INFERIORE (ATOUT ESCLUSO) PARI ALTA PER IL PALO DI RANGO PIU' ALTO

DATO CHE LE CHIAMATE ED I RIFIUTI <u>NON SONO</u> SEMPRE POSSIBILI QUINDI OCCORRE SEMPRE RAGIONARE E IMMAGINARE



	<b>∱</b> KQ		NORD	EST	SUD	OVEST	
	<b>♥</b> Q9		1 🚓		1SA	Р	
	♦ A865		2SA	Р	Р	Р	
	<b>♣</b> KQJ106						
<b>♦</b> 82		<b>♦</b> AJ1043					
<b>♥</b> A752		<b>♥</b> J864	CARTA D	)ATTAC	CO Q ♦		
♦ QJ942		<b>♦</b> 3					
<b>♣</b> A8		<b>.</b> 973				RENDE E GIO	_
	<b>♦</b> 9765			•		NESSUN MOT	
	0.00			•		A IL 9 CHE NO	ON PUO'
	<b>♥</b> K103		ESSERE U	N SINGO	LO.		
	<b>♦</b> K107		OVEST DE	EVE RIFLE	TTERE E	IMMAGINAR	E COSA
	<b>4</b> 542		PUO' SIG	NIFICARE	QUESTA	INDICAZION	E E

#### ATTACCO E DIFESA COME SI GIOCA RAGIONANDO



<u>NORD</u>	EST	SUD	OVES <sup>*</sup>
		1SA	Р
2SA	Р	Р	Р

**▲** K7

**₩** K7

**♦** K10875

♣ K753

**♠843** 

**♦** J10962

**♥**A109542

**♥** J6

**♦**Q64

**♦ J93** 

**49** 

\* QJ10

AQ5 ∧

**♥** Q83

▲ A2

A8642

CARTA D'ATTACCO 10 ♥

ATTACCO CORRETTO SUD PASSA IL K (NON VEDE LE CARTE). SE EST DA IL 6 SUD PUO' FARE LA MANO PERCHE' ?

SUD GIOCA IL 3 ♣ PER IL 10, A, 9 QUINDI IL 2 PER IL K, PICCHE DI OVEST, ADESSO 5 ♦ SE EST MATTE IL 3 SUD REALIZZA IL CONTRATTO PERCHE'?

EST PASSA IL 9 E SUD PRENDE. COSA SCARTA OVEST E PERCHE

QUESTO CONTRATTO SI REALIZZA SOLO SE E-O NON GIOCANO AL MEGLIO ED IN QUESTO CASO E MOLTO FACILE SBAGLIARE

# IL GIOCO A SA ATTACCO E DIFESA COME SI GIOCA RAGIONANDO



			NORD	EST	SUD	<b>OVEST</b>
					1 🚓	Р
	<b>♠</b> 42		1 ♦	Р	1SA	Р
			3SA			
	<b>♥</b> 963					
	♦ AQJ104					
	<b>♣</b> Q93		CART	·^ D/ATT	TA CCO (	- 🛦
			CARI	A D'AI I	TACCO 6	) <b>^</b>
<b>^6</b>		<b>↑</b> A5				
<b>Y</b>		<b>♥</b> K1082				
•		★ K65				
*		♣ J1084	ATTA CCO D A		A NITE CI	DDENDE
o <sub>l</sub> c		4 01004	ATTACCO DA	4 4^ CAL	ANTE SI	PRENDE
	<b>♠</b> 7		E POI?			
	•					
	•					
	▼					

#### ATTACCO E DIFESA COME SI GIOCA RAGIONANDO



<b>♠</b> 42
<b>y</b> 963
♦ AQJ104
♣Q93

★K10863
★ A5
★ D54
★ K1082
★ K65
★ 62
★ J1084

▲ QJ97✔ AJ7◆ 93♣ AK75

NORD	EST	SUD	<b>OVEST</b>
		1 🐥	Р
1 ♦	Р	1SA	Р
3SA			

CARTA D'ATTACCO 6♠

ATTACCO DA 4º CALANTE SI PRENDE E POI?

# IL GIOCO A SA ATTACCO E DIFESA COME SI GIOCA RAGIONANDO



<b>↑</b> K762 <b>♥</b> Q72 <b>♦</b> 109643 <b>♣</b> 3	•	<b>↑</b> ★ <b>♦</b>
	<b>♠</b> <b>♥</b> K4	

NORD	EST	SUD	OVEST
		1 🛦	Р
2♣	Р	2♠	Р
3♦	Р	3SA	

CARTA D'ATTACCO 2 ♥

ATTACCO MIGLIORE COME GIA` VISTO
LA 4^ CALANTE NON E` PREROGATIVA
DEL GIOCATORE CHE ATTACCA
IL RITORNO CON 6♥ DEVE FAR MADITARE

#### ATTACCO E DIFESA COME SI GIOCA RAGIONANDO



<b>▲</b> 103
<b>پ</b> J10
◆ AQ72
♣ AK865

**★K762** 

**♥**Q72

**43** 

**♦109643** 

<b>^</b>	85
•	A9863
<b>♦</b>	8

♣ QJ972

AQJ9-	_
<b>y</b> K54	
♦ KJ5	
<b>104</b>	

SUD	OVEST
1 ♠	Р
2♠	Р
3SA	
	2♠

CARTA D'ATTACCO 2 ♥

ATTACCO MIGLIORE COME GIA` VISTO
LA 4^ CALANTE NON E` PREROGATIVA
DEL GIOCATORE CHE ATTACCA
IL RITORNO CON 6♥ DEVE FAR MADITARE



<b>♠</b> A4	
<b>y</b> 872	
<b>♦ 1063</b>	
♣KQJ94	

<u> </u>	SUD	OVEST
	1 ♥	Р
Р	2SA	Р
Р	3SA	
	_	1 <b>♥</b> P 2SA

CARTA D'ATTACCO 5♠

**♦**5 **♦** K93 **♥** Q10963

→ J5→ A108

**↑ ∀ ♦ 2** 

ATTACCO IL MORTO STA BASSO VOI IL K
IL RITORNO CON 9♠ PER ASSO DEL MORTO
ORA K♣

#### ATTACCO E DIFESA ATTENZIONE AGLI SCARTI



<b>▲</b> A4
<b>y</b> 872
<b>♦ 1063</b>
♣KQJ94

NORD	<u> </u>	<u> 200</u>	OVEST
		1 ♥	Р
2 🚜	Р	2SA	Р
3♥	Р	3SA	

♣J8752
♣ K93
♥ Q10963
♠ Q872
♣ 3753
♣ A108

CARTA D'ATTACCO 5 ♠

▲ Q106✔ AK54◆ AK94♣ 62

ATTACCO IL MORTO STA BASSO VOI IL K
IL RITORNO CON 9♠ PER ASSO DEL MORTO
ORA K♣

# IL GIOCO A SA ATTACCO E DIFESA RAGIONARE



			NORD	EST	SUD	<u>OVEST</u>
	<b>♠</b> 963 <b>♥</b> A5		1 <b>♦</b> 3SA	P P	1 <b>.</b> 1SA	P P
<b>♦</b> J874 <b>♥</b> J3	♦ AQ984 ♣ Q82	ΛK	CART	a d'att	ACCO 4	<b>! ♠</b>
♦1062 ♣AJ53	• A2 • •	<b>*</b>	ATTACCO CO COMPAGNO SUD CONTIN PROSEGUIR	) e asso Nua con		MORTO K DEL OME DEVE

# IL GIOCO A SA ATTACCO E DIFESA RAGIONARE



	<u>NORD</u>	EST	SUD	<b>OVEST</b>
			1♣	Р
<ul><li>♠ 963</li><li>♥ A5</li><li>♠ AQ984</li></ul>	1 <b>♦</b> 3SA	P P	1SA	Р

★J874
★J3
★K5
★K9862
★73
★AJ53
★K974

\*Q82

AQ102 ♥Q1074 ♦KJ5 ♣106 CARTA D'ATTACCO 4♠

ATTACCO CORRETTO 3 DEL MORTO K DEL COMPAGNO E ASSO SUD CONTINUA CON 2♠ COME DEVE PROSEGUIRE

### ATTACCO E DIFESA RAGIONARE E CONTARE



			<u>NORD</u>	EST	SUD	OVEST
					1 ♠	Р
	<b>♠</b> 763		2♦	Р	3SA	Р
	<b>₩</b> 852					
	<b>QJ754</b>					
	. AJ					
			CART	a d'att	ACCO 1	.0 ♥
<b>♦</b> 984		<b>^</b>				
<b>♥</b> 106		<b>♥</b> 7				
♦A10862		<b>•</b>				
<b>♣K83</b>		•	ATTACCO NI	FUTRO P	FR II CO	MPAGNO
	•		3 DEL MORT			
	^ ⊌K					NUA CON 4 👫
	<b>V</b> IX		COME DEVE	PROSEC	GUIRE QI	UANDO IN
	<b>*</b> 4		PRESA CON	ILK 🐣		
	<b>.</b> 4					

#### ATTACCO E DIFESA RAGIONARE E CONTARE

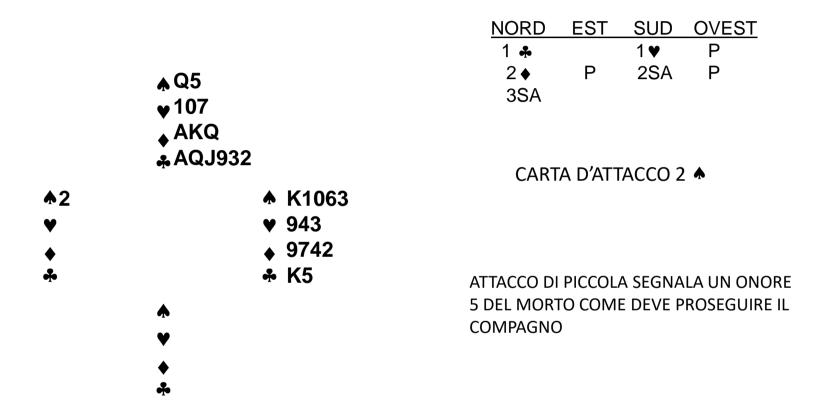
Q1074



				NORD	EST	SUD	<b>OVEST</b>
	<b>▲</b> 763 <b>▼</b> 852			2♦	Р	1♠ 3SA	P P
	♦ QJ754 ♣ AJ			CART	a d'att	ACCO 1	.0 ♥
<b>♦</b> 984 <b>♥</b> 106 <b>♦</b> A10862		<ul><li>↑ 105</li><li>↑ AJ974</li><li>↑ K9</li></ul>					
<b>.</b> ⊀K83	AKQJ2 VKQ3	<b>*</b> 9652	3 SI		ΓΟ 7 DEL NTINUA	COMPA CONTII	GNO E K DI NUA CON 4 <del>*</del>

PRESA CON IL K 🐣

# IL GIOCO A SA ATTACCO E DIFESA RAGIONARE E CONTARE



#### ATTACCO E DIFESA RAGIONARE E CONTARE



<b>♠</b> Q5
<b>v</b> 107
◆ AKQ
AQJ93

<b>♦</b> A972	<b>♦</b> K1063
¥KJ82	<b>♥</b> 943
<b>♦1065</b>	♦ 9742
<b>%</b> 107	<b>♣</b> K5

▲ J84✔ AQ65◆ J83♣ 864

<u>NORD</u>	EST	SUD	OVEST
1 &		1♥	Р
2♦	Р	2SA	Р
3SA			

CARTA D'ATTACCO 2 ♠

ATTACCO DI PICCOLA SEGNALA UN ONORE 5 DEL MORTO COME DEVE PROSEGUIRE IL COMPAGNO

# LA DIFESA NEI CONTRATTI A COLORE



NEI CONTRATTI AD ATOUT, COME PER IL SA, E' POSSIBILE IMPOSTARE UN GIOCO ATTIVO O PASSIVO MA IL PROBLEMA MAGGIORE E' QUELLO DI INDIVIDUARE IL POSSIBILE USO DELLE ATOUT CHE ATTUERA' IL DICHIARANTE IN MODO DA CONTRASTARLO EFFICACEMENTE

E' INOLTRE INDISPENSABILE INDIVIDUARE L' OBIETTIVO PIU' URGENTE PER LA NOSTRA LINEA QUALE

PROMUOVERE UN TAGLIO PER SE O PER IL COMPAGNO

FAR PERDERE AL DICHIARANTE IL CONTROLLO DELLE ATOUT

IMPEDIRE AL DICHIARANTE UN GIOCO DI TAGLI INCROCIATI

AFFRANCARE PRESE DIFENSIVE PRIMA CHE IL DICHIARANTE RIESCA A SCARTARE LE PROPRIE PERDENTI

EVITARE DI REGALARE PRESE CHE IL DICHIARANTE PERDEREBBE SE FOSSE COSTRETTO A MUOVERE LUI IL COLORE

### LA DIFESA NEI CONTRATTI A COLORE



LA DIFESA SI TROVA DI FRONTE DUE POSSIBILI SCENARI PER LIMITARE IL POTERE DELLE ATOUT DEL DICHIARANTE

1. ACCORCIARE IL LATO LUNGO PER FAR PERDERE AL DICHIARANTE IL CONTROLLO DELLE ATOUT COSTRINGENDOLO A FARE TAGLI PREMATURAMENTE

QUESTO TIPO DI DIFESA E' VALIDO QUANDO NOI O IL NOSTRO COMPAGNO POSSEDIAMO 4 O 5 ATOUT ED IN GENERE UN DISCRETO NUMERO DI PO L'OBIETTIVO E' QUELLO DI FAR USARE LE ATOUT PER RENDERE VINCENTI LE NOSTRE (PER QUESTO MOTIVO E' BENE ASTENERSI DA ATTACCHI IN ATOUT CON IL SINGOLO)

2. GIOCARE ATOUT PER RIDURRE IL NUMERO DEI TAGLI POSSIBILI PER IL DICHIARANTE

L'ATTACCO IN ATOUT TENDE A LIMITARE IL RUOLO DELLE ATOUT PER POI GIOCARE LA MANO A SA QUESTA SITUAZIONE E' TIPICA DEI CONTRATTI DICHIARATI PER LA FORZA DISTRIBUZIONALE E NON PER IL PUNTEGGIO

CASI TIPICI DI POSSIBILE ATTACCO IN ATOUT

CONTRO BARRAGE APPOGGIATI
CONTRO EVIDENTI SACRIFICI
CONTRO PARZIALI SOTTOPUNTEGGIO
CONTRO IL FIT A BASSO LIVELLO

### LA DIFESA NEI CONTRATTI A COLORE



#### L' ATTACCO PER IL TAGLIO

#### **QUANDO CONVIENE**

AVETE UN FERMO RAPIDO IN ATOUT E UNA CARTA PER IL TAGLIO

SONO ALTE LE PROBABILITA' CHE IL COMPAGNO POSSA PRENDERE E TORNARE

NON AVETE ALTERNATIVE MIGLIORI

#### **QUANDO NON CONVIENE**

AVETE TROPPE O TROPPO POCHE ATOUT

**AVETE ATOUT VINCENTI** 

LE PROBABILITA' CHE IL COMPAGNO POSSA PRENDERE E TORNARE SONO MOLTO BASSE

LA VOSTRA CORTA E' COSTITUITA DA K O Q SECCHI CHE IN CASO DI SORPASSO POTREBBERO FARE PRESA

# BRIDGE

#### **RIFLESSIONI**

- PREVEDERE LO SVOLGERSI DEL GIOCO
- INDIVIDUARE SE IL DICHIARANTE HA UN COLORE INDIFESO
- DEFINIRE LE CARATTERISTICHE DELLA PROPRIA MANO
- DEDURRE LA FORZA DEL COMPAGNO
- CONSIDERARE QUALI DICHIARAZIONI AVREBBE POTUTO FARE IL COMPAGNO

IN BASE A QUESTE RIFLESSIONI SI PUO' STABILIRE SE SI DEVE FARE UN ATTACCO PASSIVO O AGGRESSIVO

NB. QUESTE RIFLESSIONI VANNO FATTE ANCHE PER L'ATTACCO NEI CONTRATTI A SA, ANCHE SE IN QUESTO CASO IL GIOCO DELLA DIFESA SARA' PRINCIPALMENTE ORIENTATO ALL'AFFRANCAMENTO E SUL TAGLIO DELLE COMUNICAZIONI



#### **IMPEDIRE IL GIOCO DI TAGLIO**

L'ATTACCO IN ATOUT TENDE AD ELIMINARE O LIMITARE IL RUOLO DELLE ATOUT PER POI GIOCARE LA MANO A SA

#### CASI TIPICI DI ATTACCO IN ATOUT:

- CONTRO BARRAGE APPOGGIATI
- CONTRO EVIDENTI SACRIFICI
- CONTRO PARZIALI SOTTOPUNTEGGIO
- CONTRO IL FIT A BASSO LIVELLO

ALTRI CASI IN CUI LA LICITA AVVERSARIA FA SUPPORRE CHE L'ATTACCO IN ATOUT SIA PARTICOLARMENTE INDICATO

- . ARRESTO SUL COLORE CORTO (1C-1P;2F-P)
- IL MORTO HA DATO UNA PREFERENZA RILUTTANTE (1F;1Q;1C-2Q;3F-3C)
- GLI AVVERSARI TROVANO IL FIT NEL TERZO COLORE (1Q-1P;2Q-2P;3C-4C)
- IL MORTO RIFIUTA DI GIOCARE A SA (1C-3C;3SA-4C)
- IN GENERE CONTRO LE MANI TRICOLORI CON FIT 4-4

### ATTACCO E CONTROGIOCO



	<b>♦</b> K8653 <b>♥</b> 3		NORD	EST	SUD	OVEST
<ul><li>♣ 42</li><li>♥ J1096</li><li>♠ AJ9</li><li>♣ 9742</li></ul>	<ul> <li>◆ Q765</li> <li>◆ J65</li> <li>◆ AJ97</li> <li>◆ KQ4</li> <li>◆ K108</li> </ul>	♣Q10 ♥A8752 ♦432 ♣KQ10	2 <b>*</b> 3 <sub>♠</sub> P	P P P	1SA 2♠ 4♠	P P P
	<b>♣</b> A83					

ATTACCO CORRETTO DATE LE CARTE DI OVEST L'ATTACCO A FIORI BATTE SUBITO IL CONTRATTO EST DEVE RAGIONARE E CONTARE ALTRIMENTI REGALA

#### ATTACCO E CONTROGIOCO

IMMAGINARE E.... CONTARE I PUNTI



	<b>▲</b> K107	
	<b>y</b> 32	
	♣ KJ5	
<b>↑</b> A65		<b>♦32</b>
<b>♥</b> QJ1087		<b>♥</b> A965
<b>♦ 84</b>		♦ A32
<b>4</b> 1076		<b>♣</b> 9842
	<b>♦</b> QJ984	
	<b>♥</b> K4	
	♦ Q97	
	♣ AQ3	

NORD	EST	SUD	OVEST
		1 🛧	Р
2 ♦	Р	3 ♦	Р
3 ♠	Р	4 🖍	Р
Р	Р		

CARTA D'ATTACCO Q ♥

ATTACCO CORRETTO
SE EST NON CONTA E NON IMMAGINA SUD
REALIZZERA' UN CONTRATTO BATTIBILE



#### RIFIUTARSI DI TAGLIARE

USARE AL MEGLIO LE PROPRIE ATOUT

	<b>▲</b> J93		NORD	EST	SUD	OVEST
	<b>y</b> 862				1 ♥	Р
	<b>432</b>		1SA	Р	3 ♥	Р
	♣ AK86		4 ♥	Р	Р	Р
<b>♦</b> 875		<b>♠</b> Q10642				
<b>Y</b> -		<b>♥</b> K1075				
♦ AK1098		<b>♦ 65</b>	Carta d'at	TACCO I	<-A-10 ♦	
<b>4</b> 109753		<b>♣</b> Q2				

**↑** AK **▼** AQJ943 **♦** QJ7

**♣** J4

PRIMA DI TAGLIARE BISOGNA FARE LA COSA INDISPENSABILE NEL BRIDGE ... PENSARE

# BRIDGE

#### IL TABU' DEL TAGLIO E SCARTO

<b>^</b> (	654
٧I	<b>(Q9</b>
<b>♦</b> /	<b>AKQ103</b>
♣,	J3

<u> </u>	OVEST
1 🔦	Р
2SA	Р
Р	Р
	2SA

<b>♦</b> A97	<b>↑</b> 103
<b>♥</b> 87	<b>♥</b> 65432
<b>♦ 98</b>	<b>♦765</b>
<b>♣</b> AK10986	<b>*</b> 742
1/0 10	•

CARTA D'ATTACCO K .

★ KQJ82★ AJ10★ J42♣ Q5

SUL K EST METTE IL 2 (CONTO N° DI CARTE DISPARI SINGOLO O TRE CARTE) OVEST CONTA I PUNTI DEL MORTO IPOTIZZA QUELLI DI SUD E DI EST E CONTINUA CON A E 10 DI ...

#### IL TABU' DEL TAGLIO E SCARTO

FIDARSI SEMPRE DEL COMPAGNO



				NORD	EST	SUD	<b>OVEST</b>
	<b>^</b> KQ97					1 🕈	1 🔻
	<b>♥</b> 63			2 💠	Р	3 ♦	Р
	<b>♦</b> 54			3 🛧	Р	4 ♦	Р
	<b>♣</b> AJ1087			5 ♦	Р	Р	Р
<b>↑</b> 10862		<b>♦</b> 543					
<b>♥</b> AKQ95		<b>♥</b> 872					
<b>♦ 2</b>		♦K103		C	arta d'	ATTACCO	K <b>♥</b>
<b>♣</b> K96		<b>4</b> 5432					
	<b>♠</b> AJ						
	<b>♥</b> J104						
	◆ AQJ9876		DALLA LICIT	ΓΑ E DALL'A	TTACCO	EST PEN	ISA
	♣Q		CHE SUD N	ON ABBIA	PERDEN	TI A PICO	CHE E
			I SORPASSI DI SUD PER		QUADRI	SONO A	FAVORE

#### **CONTANO ANCHE LE CARTE BASSE**



lack	32
•	842
<b>♦</b>	95
*	A97643

NORD	EST	SUD	<b>OVEST</b>
		2 *	Р
3 *	Р	3 ♦	Р
4 🚓	Р	6 ♦	Р
Р	Ρ		

<b>^</b>	KQ104	
Y	Q1097	
<b>♦</b>	876	
*	Q8	

★ J98765★ KJ3★ 4★ J102

CARTA D'ATTACCO K ♠

AA ♦ A65 ♦ AKQJ1032 ♣ K5

SUD PRENDE E VEDE CHE SE LE ATOUT SONO 2-2 E LE FIORI 3-2 SI POSSONO SCARTARE DUE CUORI SULLE FIORI K-A-3 DI FIORI TAGLIO DI PICCOLA PERCHE' ???



#### ATTACCO E DIFESA RAGIONARE E CONTARE

<b>∀</b> 4	108 A3 KQ72 Q10964
<b>^</b>	4

<u>NORD</u>	EST	SUD	OVEST
		1 🛦	Р
2 🚓	Р	2♥	Р
2SA	Р	4 ♥	Р
4 🛦			

CARTA D'ATTACCO 10 ◆

<b>^</b>	<b>↑</b> 73	
<b>Y</b>	<b>♥</b> K70	62
<b>♦10</b>	♦ AJ	85
<b>*</b>	<b>♣ K</b> 8	7

ATTACCO DI ALTA INDICA LA PIU` ALTA POSSEDUTA Q DEL MORTO PER IL VOSTRO ASSO COME SI DEVE PROSEGUIRE E PERCHE`



#### ATTACCO E DIFESA RAGIONARE E CONTARE

<b>•</b> 108
<b>y</b> A3
<b>▲</b> KQ72
♣Q10964

<b>♦</b> 6542	<b>^</b>	<b>73</b>
<b>♥</b> 84	•	K762
<b>♦1094</b>	•	<b>AJ85</b>
<b>*</b> AJ32	*	K87

<b>↑</b> AKQJ9
<b>♥</b> QJ1095
<b>♦64</b>
<b>4</b> 5

<u>NORD</u>	EST	SUD	OVEST
		1 🛦	Р
2 🚓	Р	2♥	Р
2SA	Ρ	4 ♥	Р
4 🛦			

CARTA D'ATTACCO 10 ◆

ATTACCO DI ALTA INDICA LA PIU` ALTA POSSEDUTA Q DEL MORTO PER IL VOSTRO ASSO COME SI DEVE PROSEGUIRE E PERCHE`

#### ATTACCO E DIFESA RAGIONARE E CONTARE



	<ul><li>▲ J1072</li><li>✔ K83</li><li>♦ KJ4</li><li>♣ QJ10</li></ul>	
<b>♠</b> KQ96		<b>A</b> 8
<b>♥</b> 76		•
♦A853		<b>•</b>
<b>*</b> 843		4
	AΑ	
	•	

NORD	EST	SUD	OVEST
		2 ♥	Р
3SA	Р	4 🚓	Р
4 ♥	Р	6♥	

NORD	EST	SUD	OVEST
		2 🚓	Р
2SA	Ρ	3 ♥	Р
4 ♥	Р	6♥	

CARTA D'ATTACCO ??

#### ATTACCO E DIFESA RAGIONARE E CONTARE



	<u>NORD</u>	EST	SUD	OVES1
			2 ♥	Р
. 14072	3SA	Р	4 🚓	Р
▲J1072 ✔K83	4 ♥	Р	6♥	

NORD	EST	SUD	<b>OVEST</b>
		2 🚓	Р
2SA	Р	3 ♥	Р
4 ♥	Р	6♥	

↓ KJ4
‡ QJ10
♠ KQ96
♠ 76
♠ 92
♠ A QJ1076
♠ A
♥ AQJ1054
♠ 92

**♣**AK97

CARTA D'ATTACCO K ♠

#### ATTACCO E DIFESA RAGIONARE E CONTARE



	<b>₄ K</b> 187		NORD	EST	SUD	OVEST
			2 <b>*</b> 3 <b>*</b>	P P	1 <b>♦</b> 2 ♥ 6 <b>♦</b>	P P
<b>♣</b> 5 <b>♥</b> Q83 <b>♦</b> K10752 <b>♣</b> 10764		^ ♥ • Q	CART	a d'att	ACCO 5	<b>.</b> ◆
	<b>^</b> ♥ • A9					
	<b>♦</b> A3			AL MEGL		A OCCRRE LO CHE SI

#### ATTACCO E DIFESA RAGIONARE E CONTARE



	<u>NORD</u>	EST	SUD	OVEST
<b>▲</b> KJ87			1 🛧	Р
<b>y</b> K1042	2 🚓	Р	2♥	Р
↓ J6 ♣ K93	3 ♠	Р	6 ♠	

<b>♠</b> 5	<b>★</b> 432
<b>♥</b> Q83	<b>♥</b> J6
♦K10752	♦ Q84
<b>*</b> 10764	<b>♣ QJ8</b>

**A**Q1096 **∀** A975 **A**9 **A**2

CARTA D'ATTACCO 5 ♦

ATTACCO RISCHIOSO MA OCCRRE USARE AL MEGLIO QUELLO CHE SI POSSIEDE









